

УДК 332.1

АНАЛИЗ МИРОВОГО ОПЫТА ПРИВЛЕЧЕНИЯ ИНВЕСТИЦИЙ В ИГОРНЫЙ БИЗНЕС

Бурлякова А.С.

ФГБОУ ВПО «Владивостокский государственный университет экономики и сервиса» (ВГУЭС),
Владивосток, e mail: burliakova@mail.ru

В данной статье приводится краткое описание мировых игорных зон, их нынешнее состояние и планы на будущее. Факторы, побуждающие людей играть и факторы развития игорного бизнеса в мире. Последний события, произошедшие в сфере гемблинга и их влияние на общее состояние рынка игорной индустрии. Также рассматривается офлайн-рынок, набирающий популярность и факторы его быстрого развития. Его показатели за 2015 год и влияние на современный игорный бизнес. Ключевым моментом в статье является рассмотрение онлайн и офлайн-рынка игорного бизнеса и данные за последний год, структура доходов и распределение доходов игорной индустрии по регионам мира. Изменение приоритетов гостей, также изменение доходов от игорных зон и будущие перспективы развития.

Ключевые слова: игорный бизнес, игорная зона, инвестиции, офлайн и онлайн-рынок гемблинга

ANALYSIS THE GLOBAL EXPERIENCE OF ATTRACTING INVESTMENTS IN THE GAMBLING BUSINESS

Burlyakova A.S.

Vladivostok State University of Economics and Service, Vladivostok, e mail: burliakova@mail.ru

This article provides a brief description of the world of gambling zones, their current status and plans for the future. The factors that motivate people to play and factors of development of gambling in the world. Last events in the field of gambling and its effect on the general state of the gaming industry market. Also viewed offline market, gaining popularity and factors of its rapid development. His figures for 2015 and the impact on modern gambling. The key point in the article is to review and ofлайн- online gambling market and the data for last year, income structure and income distribution of the gaming industry by regions of the world. Changing priorities guests, as changes in revenue from gaming zones and future prospects.

Keywords: gambling, gaming zone, investment, offline and online gambling market

На протяжении многих веков своего существования игорный бизнес претерпел большие изменения как в правилах проведения азартных игр, так и в формах их организации: из полуофициального вида деятельности он превратился в легальный вид бизнеса. Сегодня большая часть стран выработала четкую позицию по отношению к игорному бизнесу, либо законодательно обозначив границы его существования, либо полностью запретив игорные заведения.

Как показывает практика, игорный бизнес – перспективная, активно развивающаяся отрасль азартной индустрии, при этом, постоянно меняющаяся в плане правовых норм, регулирования и других аспектов игорной деятельности. Среди позитивных моментов игорного бизнеса можно отметить, что его развитие с точки зрения финансов весьма выгодно для экономики стран. Взять, к примеру, данные H2 Gambling Capital за 2015 год, из которых видно, что ежегодные доходы составляют \$488 млрд. В тройку лидеров входят: США – 143 млрд, Китай – 95 млрд, Япония – 29 млрд. [1].

За 2015 гости казино оставили 142,6 млрд долларов. Исходя из этой циф-

ры, возникает вопрос: почему люди играют в казино? [1].

Воспринимая азартную игру как развлечение, человек руководствуется определенными мотивами, побуждающими его играть. Среди них выделяют: необходимость заполнить свободное время; утоление сенсорного голода личности; восприятие игры как другой реальности; стремление к соревновательной; желание поправить свое финансовое положение (хотя мотив обогащения многие отрицают); стремление доказать свое превосходство над игрой случая.

Конечно, игорный бизнес – это золотая жила для инвесторов, ведь прибыль от казино колоссальная. К примеру, казино Tige de Cristal за первые три месяца работы им удалось выручить 1,8 млн. долларов, причем 80% прибыли приносят игроки с Азии. Однако, только в последнее время игорный бизнес стал так популярен, в связи с усилением процессов глобализации, с изменением экономических условий, развитием принципиально новых технологий, изменением социальных потребностей и повышением спроса на качественно новые услуги отдыха, азартные игры стали восприниматься как одна из форм досуга [2].

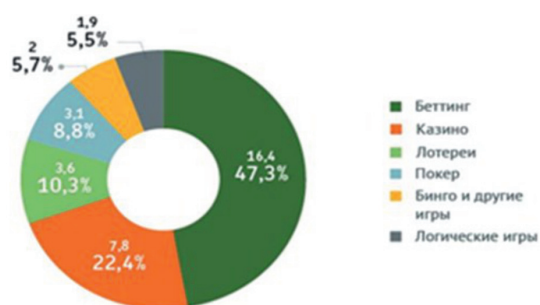


Рис. 1. Структура доходов глобального игорного бизнеса в офлайне

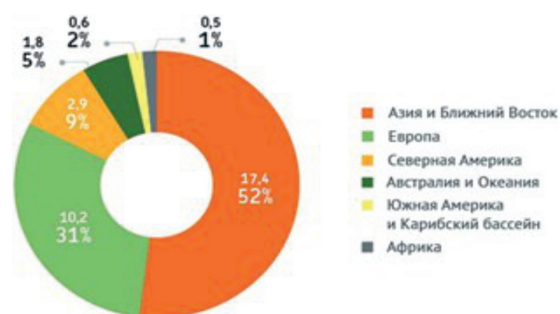


Рис. 2. Распределение доходов игорной индустрии по регионам мира (офлайн)

Формирование рынка азартных игр сопровождалось концентрацией капитала, созданием новых рабочих мест непосредственно в секторе игорного бизнеса, а также сопряженных видах деятельности. Развитие игорного бизнеса, с одной стороны привело к трансформации принципов, норм и правил регулирования и управления азартными играми, с другой стороны, определило изменение спроса на игорные услуги, а также поведение потребителей.

Спрос на услуги в азартные игры во второй половине XX – начале XXI веков и характеризуется динамичным расширением и обусловлен кумулятивным воздействием следующих основных факторов:

- увеличением дискреционных доходов населения при тенденции к росту использования свободных средств для отдыха и развлечений;

- повышением готовности национальных правительств и региональных властей разрешать коммерческие игорные услуги как часть рекреационной сферы и туризма в целях легализации рынка азартных игр и борьбы с незаконной деятельностью;

- общей либерализацией моральных и этических взглядов на азартные игры;

- усилением интеграции азартных игр, предоставляемых в традиционном формате игорными заведениями, с другими популярными видами деятельности (профессиональные спортивные события, скачки автомобильные гонки) и с современными электронными средствами коммуникаций [9];

- взрывным ростом интерактивных игровых услуг на основе цифровых, телекоммуникационных технологий, а также широким спектром новых каналов предоставления игорных услуг и связанной с ними деятельностью [4].

Сейчас трудно встретить человека, который ни разу не бывал в казино, а тем более, которые ничего не слышал про ставки или различные игры казино. По статистике все

больше людей стали увлекаться дистанционными онлайн-играми.

Установлено, что более 40% пользователей сети Интернет регулярно посещают онлайн-игры. По оценкам специалистов, доход от онлайн-деятельности игорных сайтов ежегодно возрастает на 1%, и такая тенденция продлится вплоть до 2017 года. Позиции самой динамично развивающейся ниши рынка видеоигр сохраняются за мобильными приложениями.

Показатель доходов мирового игорного онлайн-рынка вырос до 9,6% от общего дохода всей гемблинг-индустрии. Беттинг занимает первое место в рейтинге доходов онлайн-рынка, поскольку принес \$ 18,4 млрд за 2015 год, что составило 47%. Далее идет казино с показателем в 22,4%, на третьем месте лотереи, которые принесли 10,3% доходов. Онлайн-казино принесли \$ 8,7 млрд, а лотереи \$ 4 млрд.

Мобайл-гемблинг показал значительный рост доходов, с \$ 8,8 млрд до \$ 11,4 млрд, что говорит о большой востребованности мобильных платформ. Лидирующие позиции по доходам от онлайн и офлайн-беттинга занимает Азия. В 2015 году доходы офлайн-беттинга данного рынка достигли \$ 19,5 млрд, а онлайн-рынок принес \$ 8,2 млрд. На обоих рынках второе место занимает Европа, которая получила \$ 11,4 млрд. (офлайн-беттинг) и \$ 6,7 млрд. (онлайн-беттинг).

Динамичный рост дистанционного рынка азартных игр определяется следующими факторами:

- возрастает доля населения имеющая доступ к соответствующим технологиям;

- технологии становятся все более удобными и интегрированными;

- электронные платежные системы повышают удобство и легкость финансовых операций;

- взрослые населения все более и более состоит из людей, которые выросли с элек-

тронными играми и использования компьютеров в повседневной жизни;

– повышается изобретательность существующих и возникающих технологических компании и удаленных операторов для обеспечения доступа к азартным играм с помощью новых технологий;

– растут расходы на досуг и развлечения как вне дома, так и в домашних условиях [4].

Касаемо реального казино, чтобы оценить всю ситуацию на игорном рынке стоит уделить внимание данным за 2015 году провела компании Firstgaming (RUB90), которая занимается программным обеспечением и экспертизой букмекерского рынка.

Как и раньше, лидирующие позицию на мировом игорном оффлайн-рынке занимает казино с показателем в 36%, несмотря на падение доходов от казино на 11,5% по сравнению с прошлым годом, с \$ 155,8 млрд до \$ 131,7 млрд. Вторую позицию занимают лотереи, доход которых снизился на 1,5%. Игровые автоматы в 2015 году принесли \$ 71,4 млрд доходов, что составило 19,5% от общего показателя. А вот беттинг занял четвертую позицию на офлайн-рынке по доходам за прошлый год. Данный рынок принес \$ 37,4 млрд доходов [3].

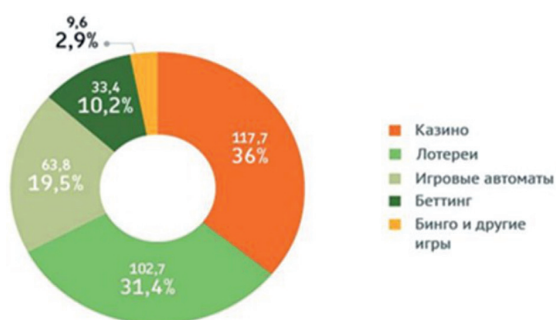


Рис. 3. Структура доходов глобального игорного бизнеса в онлайн

Прошедший игровой год оказался довольно-таки богат на значительные события. Скучать любителям азартных игр точно было некогда – это был бурный год для всех игроков и компаний, участвующих в индустрии азартных игр, с большим количеством важных событий и изменений, заполняющих заголовки в СМИ всего мира.

Несомненно, самым выдающимся в сфере гемблинга событием 2015 года стало открытие первого в России казино мирового уровня Tigre de Cristal. С 8 октября, когда состоялось Soft Opening «Хрустального Тигра», казино уже посетили более 30 тысяч человек, и номера в отеле полностью забронированы по март 2016 года. Как

сообщает директор департамента туризма Приморского края Константин Шестаков, открытие казино уже положительно повлияло на туристическую привлекательность Приморья. Так, в 2015 году Приморье посетили почти 365 тысяч иностранных туристов, что на 18,5% больше, чем в 2014 году. Увеличился поток туристов из Китая: из 365 тысяч туристов 61% – из Китая, который, как ожидается, наряду с Южной Кореей и Японией станут основными регионами, из которых казино Приморья будут привлекать игроков [6].

Всего в Приморской игорной зоне планируется построить восемь казино, после завершения строительства, которых, как ожидается, Приморье сможет конкурировать с Лас-Вегасом и Макао. Уже начата работа над тремя объектами, а в 2022 году, когда планируется закончить строительство игорной зоны, в Приморье будут работать 16 отелей, 8 казино, 10 вилл, несколько ресторанов и развлекательных заведений, яхт-клуб, лыжные трассы, театры, полномасштабные развлекательные центры [4].

В дальнейшем в России планируется открыть еще 3 игорных зоны:

- «Горки Город» в Красной Поляне город Сочи
- «Сибирская монета» Алтайский край
- «Янтарная» побережье Балтийского моря

Касаемо зарубежных коллег, то стоит отметить, что игровой рынок Макао в 2015 году упал до пятилетнего минимума, а доходы казино уменьшились. Это произошло в результате снижения темпов роста китайской экономики и правительственной программ реформ, которая уничтожила игорный бизнес, построенный на хайроллерах [5].

Игровая инспекция Макао заявила, что в 2015 году казино собрали \$ 28,93 миллиардов, что на 34,3 процента меньше по сравнению с 2014 годом. Падение доходов игровой индустрии в Макао наблюдается второй год подряд, после того как в 2013 году был достигнут рекордный результат – \$ 45,2 миллиардов. Впервые с 2010 года индустрия казино не смогла достичь результата в \$ 30 миллиардов прибыли.

Такие крупнейшие корпорации, как Las Vegas Sands Corp., Wynn Resorts Ltd., и MGM Resorts International планируют открыть многомиллиардные казино-курорты.

– Wynn Resorts отложила открытие Wynn Palace на Котаи стоимостью \$ 4,1 миллиарда на июнь;

– Las Vegas Sands во второй половине 2016 года собирается открыть The Parisian стоимостью \$ 2,7 миллиарда, с искусственной Эйфелевой башней;

– MGM Resorts International, как ожидается, в четвертом квартале откроет MGM Cotai стоимостью \$ 3,1 миллиарда [10].

На основе вышесказанного, можно заметить ситуацию, что гибнут объекты игорного бизнеса, но тем временем игорный бизнес 2016 воскресает на мобильных платформах. Статистика говорит о том, что каждый второй россиянин хоть раз устанавливал приложение азартного характера.

Аналитики прогнозируют, что в 2016 году доходы игорного офлайн-рынка будут снижаться, а вот онлайн-рынок повысит свои доходы до \$ 42,3 млрд. Что же касается мобильного гемблинга, то эксперты прогнозируют значительное увеличение показателей с 29,4% до 36,6%. За 10 лет рынок онлайн-гемблинга увеличился в 3 раза. К концу 2018 года мобильный сегмент достигнет почти \$95 млрд., а около 165 млн человек будут пользоваться мобильными устройствами для того, чтобы играть в азартные игры.

Список литературы

1. Официальный сайт игорной индустрии H2 Gambling Capital [электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://h2gc.com>.
2. Официальный сайт казино «Tigre de cristal» [электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://tigredocrystal2.2mdev.com/ru>.
3. Официальный сайт Firstgaming (RUB90 [электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://firstgaming.ru>.
4. Корпорация развития Приморского края [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.cdprim.ru/images/FilePDF/IEZPrimoryePresentasia.pdf>.
5. Влияние игорного бизнеса на предпринимательскую активность в приморском крае Аносова П.И., Кравченко А.В. Фундаментальные исследования. – 2015. – № 11-7. – С. 1377–1381.
6. Особенности и проблемы организации предпринимательства в сфере игорного бизнеса на примере интегрированной развлекательной зоны «Приморье» Долженкова Е.М., Кравченко А.В. Фундаментальные исследования. – 2015. – № 11-7. – С. 1405–1409.
7. Оценка влияния игорной зоны «Приморье» на социально-экономические показатели предпринимательской деятельности Козловская А.А., Кравченко А.В. Фундаментальные исследования. – 2015. – № 11-7. – С. 1436–1439.
8. Свободные экономические зоны в России и проблемы их функционирования Козловская А.А., Кравченко А.В. Международный студенческий научный вестник. – 2015. – № 4-3. – С. 402–405.
9. Создание особых экономических зон как альтернативы налогового планирования при проведении курса на деофшоризацию экономики Гриванов Р.И., Гриванова Н.В., Иматова Е.М. Аудит и финансовый анализ. – 2015. – № 1. – С. 364–367.
10. Россия в системе интересов китайского бизнеса Жилина Л.Н., Строганов А.О. Фундаментальные исследования. – 2015. – № 11-7. – С. 1425–1430.